

## Identifikátor materiálu: **ICT-1-20**

<b>Předmět</b>	Informační a komunikační technologie
<b>Téma materiálu</b>	Kancelářské balíky a grafické editory
<b>Autor</b>	Ing. Bohuslav Nepovím
<b>Anotace</b>	Student si procvičí / osvojí programové vybavení počítače – kancelářský balík.
<b>Druh učebního materiálu</b>	Prezentace (Výklad / Test)
<b>Typ vzdělávání</b>	Střední škola / SOU
<b>Ročník</b>	1.
<b>Datum vytvoření</b>	Listopad 2012

# Základy informačních a komunikačních technologií

Kancelářské balíky a grafické editory

# Kancelářský balík

- **Kancelářský balík (office)** je označení pro skupinu kancelářského software prodávaného jako celek, který nabízí určitý stupeň propojení jednotlivých aplikací v balíku. Jeho součástí obvykle bývá textový procesor, tabulkový procesor, nástroj na tvorbu prezentací či databázový systém + další.
- V současné době je nejrozšířenější balík Microsoft Office, který se stal standardem. Proto se stala schopnost číst soubory Microsoft Office nutnou podmínkou pro kterýkoli kancelářský balík, jež mu chce konkurovat.
- V poslední době získávají oblibu open source kancelářské balíky OpenOffice.org a LibreOffice, který jsou na rozdíl od Microsoft Office dostupný zdarma a pro řadu platforem.

# Microsoft Office

System Microsoft Office nabízí flexibilní a výkonné způsoby dosahování nejlepších výsledků. Díky přístupu k souborům systému Office přes webový prohlížeč nebo mobilní telefon se systémem Windows můžete zůstat připojeni ke svým projektům i tehdy, když nejste u svého počítače.

*Balík může obsahovat (záleží na zakoupené sadě):*

- **Word** – textový procesor
- **Excel** – tabulkový procesor
- **PowerPoint** – program na vytváření prezentací
- **OneNote** – program pro vytváření textových nebo grafických poznámek
- **Outlook** – e-mailový klient
- **Access** – databázový program
- **FrontPage** – aplikace pro vytváření webových stránek v HTML
- **Publisher** – ve verzi 2007 nahradil FrontPage z předcházejících verzí

# OpenOffice.org a Libre Office

OpenOffice.org a LibreOffice jsou svobodné kancelářské balíky pro Windows, Macintosh a Linux, který nabízí šest plnohodnotných aplikací pro práci s vašimi dokumenty a daty:

- **Writer**– textový editor
- **Calc**– tabulkový procesor
- **Impress**– prezentační nástroj
- **Draw**– grafický editor
- **Base** – databázová aplikace
- **Math** – nástroj pro vytváření matematických vzorců

**Jsou komukoliv dostupný zdarma!**

# Kam se hodí Microsoft Office?

Tento balík je zaměřen na zjednodušení rutinních činností, při kterých není třeba využívat žádné speciální funkce.

Z toho vyplývají i oblasti, kde se více hodí tento balík:

- využívání aplikací závislých na Microsoft Office (některé informační systémy, ekonomické programy apod.),
- firmy, kde není problém platit vyšší ceny,
- prostředí s masivním využíváním technologií firmy Microsoft (SharePoint, Exchange, Data Link, MS SQL apod.). Proto tam, kde se takové technologie používají, lze profitovat z jejich snadného propojení s kancelářským balíkem. Nasazení tohoto balíku je pak vysloveně nezbytné tam, kde se používá software závislý na některých funkcích tohoto balíku.

# Kam se hodí LibreOffice nebo OpenOffice.org?

Tyto balíky mají velkou výhodu v licenci a ceně. Lze je instalovat podle potřeby, klidně i na všechny počítače, protože to nezvyšuje náklady a ani není třeba sledovat počet využívaných licencí.

*Za vhodné použití těchto balíčků lze považovat například:*

- firmy/organizace s větším počtem počítačů, na nichž se pracuje s kancelářským balíkem jen občas,
- prostředí s operačními systémy GNU/Linux, \*BSD apod.,
- firmy/organizace/úřady, kde se pracuje s formátem ODF nebo kde je potřeba mít možnost snadné úpravy PDF dokumentů,
- neziskové organizace s nedostatkem finančních prostředků,
- domácnosti, školy,
- organizace, které chtějí funkce na míru – doplňky.

# Grafické editory

Výhodou grafické informace je její vyšší vypovídací schopnost než u informace v textové podobě. Programy pro podporu grafiky slouží pro tvorbu a manipulaci s grafickými objekty v elektronické podobě. Grafický software zahrnuje širokou škálu programů různého využití. Umožňuje uživateli graficky interpretovat nejrůznější typy dat: kreslit vlastní obrázky, navrhovat loga, mapy, kreslit diagramy a schémata, upravovat naskenované fotografie, atd. Patří sem i tvorba animací a systémy podporující konstrukční návrhy pomocí počítače.

Grafické editory se dělí na **rastrové** (neboli bitmapové) a **vektorové**. *Rastrové* jsou určeny pro úpravu fotek a rastrových obrázků (nejčastěji formáty JPEG a PNG). *Vektorové* jsou pro úpravu a tvorbu počítačové grafiky (nejčastěji formát SVG), jako jsou ikony, webová grafika (která se před použitím zkonvertuje na rastrový obrázek), a podobně.

# Rastrové grafické editory

Obrázky se v nich vytvářejí bitmapově, tzn. že během kreslení je obrázek pouze mozaikou bodů, *nakreslené objekty nejsou samostatné*, jsou jen součástí této mozaiky, po nakreslení s nimi již nelze samostatně pohybovat, nelze měnit jejich velikost, deformovat je apod. Mezi nejznámější rastrové grafické editory patří: malování, GIMP, Paint Shop Pro, Irfan View, Zoner Photo Studio.

Podle typu komprese se bitmapové formáty dělí na:

- **formáty bez vnitřní komprese** - např. BMP, na disku zabere nejvíce místa.
- **formáty s vnitřní bezztrátovou kompresí** - např. PCX, GIF, obrázek je stále stejný, ale na disku zabere méně místa (např. třetinu).
- **formáty s vnitřní ztrátovou kompresí** - např. JPG, obrázek se trochu poškodí (což oko ani nepozná), ale na disku zabere málo místa (např. desetinu).

U každého bitmapového obrázku můžeme určit:

- **jeho rozměry** (šířka a výška mozaiky) - např. 300x200 pixelů
- **jeho barevnou paletu** (maximální počet použitelných barev v obrázku). Příklad:

**a) barevné obrázky**

s 16-barevnou paletou (4-bitové kódování)

s 256-barevnou paletou (8-bitové kódování)

s 65536-barevnou paletou (16-bitové kódování - tzv. *High color*)

s 16 mil-barevnou paletou (24-bitové kódování - tzv. *True color*) - nejlepší kvalita, (tzv. čisté nebo pravdivé barvy)

**b) černobílé obrázky**

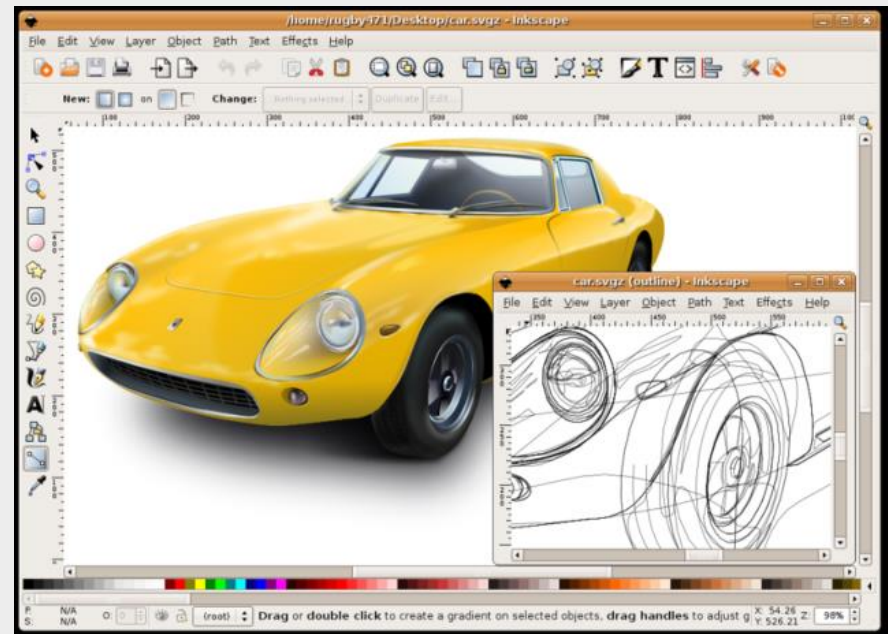
s 2-barevnou paletou (obrázek pouze z černé a bílé - např. technický výkres)

s 16-barevnou paletou (4-bitové kódování) - obrázek se 16 stupni šedi

s 256-barevnou paletou (8-bitové kódování) - 256 stupňů šedi - už celkem realistické

# Vektorové grafické editory

Obrázky se v nich vytvářejí vektorově, tzn. po jednotlivých objektech (obdélník, elipsa, čára, text), tyto *objekty jsou i nadále samostatné*, lze je kdykoliv později smazat bez poškození okolních objektů, lze je kdykoliv později deformovat, zvětšovat, zmenšovat apod. Mezi nejznámější vektorové grafické editory patří *CorelDraw*, *Zoner Callisto*, *Adobe Illustrator*, programy pro technické kreslení (*AutoCad*).



# Otázky:

- Jaké kancelářské balíky znáte?
- Jaké programy kancelářské balíky obsahují a k čemu slouží?
- K čemu slouží grafické editory?
- Na jaké dvě skupiny se dělí grafické editory?
- Vyjmenujte nějaké grafické programy.

- **Použité zdroje:**

[http://cs.wikipedia.org/wiki/Kancel%C3%A1%C5%99sk%C3%BD\\_bal%C3%ADk](http://cs.wikipedia.org/wiki/Kancel%C3%A1%C5%99sk%C3%BD_bal%C3%ADk), [3.11.2012]

<http://www.openoffice.cz/>, [3.11.2012]

<http://cs.libreoffice.org/>, [3.11.2012]

<http://www.linuxexpres.cz/kancelar/srovnani-kancelarskych-baliku-vhodnost-pouziti-ve-firmach>, [3.11.2012]

[http://cs.wikipedia.org/wiki/Vektorov%C3%BD\\_grafick%C3%BD\\_editor](http://cs.wikipedia.org/wiki/Vektorov%C3%BD_grafick%C3%BD_editor), [3.11.2012]

[http://cs.wikipedia.org/wiki/Bitmapov%C3%BD\\_grafick%C3%BD\\_editor](http://cs.wikipedia.org/wiki/Bitmapov%C3%BD_grafick%C3%BD_editor), [3.11.2012]

<http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Inkscapeo.45.png>, [3.11.2012]